

ChangeCruiser

Führungskräfte und Teams stärken – Veränderung gemeinsam meistern!



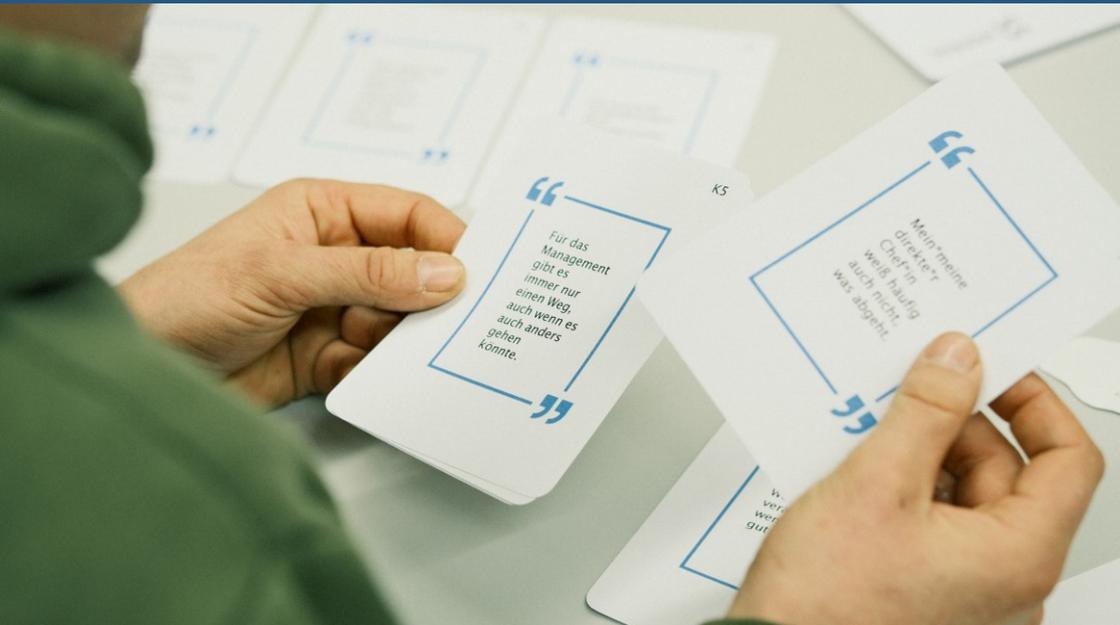
2-15 Mitarbeiter*innen



ca. 3 Std.



unabhängig moderiert durch das f-bb



Gefördert durch:



Bundesministerium
für Wirtschaft
und Energie

aufgrund eines Beschlusses
des Deutschen Bundestages

Was ist der ChangeCruiser?

Der *ChangeCruiser* ist ein Teamentwicklungsspiel, das dein(e) Team(s) dabei unterstützt, Veränderungsprozesse aktiv zu gestalten. Das Kartenspiel hilft deinen Mitarbeitenden, Unsicherheiten, Teamdynamiken und Denkmuster zu reflektieren und eine Lösungsfindung anzuregen.

Warum braucht es den ChangeCruiser?

Veränderungsprozesse in Unternehmen sind vielschichtig, sie müssen nicht nur strategisch geplant, sondern auch nachhaltig verankert werden. Diese Veränderungen können bei Mitarbeitenden Unsicherheiten und Widerstände auslösen. Erfolgreicher Wandel gelingt jedoch nur, wenn Mitarbeitende diesen aktiv mitgestalten. Hierfür müssen Führungskräfte Sorgen und Bedenken ernst nehmen, Veränderungen greifbar und verständlich machen sowie Mitarbeitende einbinden. Das Projekt transform.by berät und unterstützt Unternehmen in der Transformation mit praxisnahen Angeboten, entwickelt auf Basis realer Bedarfe aus betrieblichen Fallstudien und weiterer branchenrelevanter Analysen. Der ChangeCruiser greift diese Bedarfe auf und

- macht zentrale Herausforderungen im Veränderungsprozess spielerisch erfahrbar. Er unterstützt Mitarbeitende, Veränderungssituationen zu reflektieren und Strategien zur Überwindung von Widerständen zu entwickeln
- schafft Klarheit für Führungskräfte, welche Themen ihre Mitarbeitenden beschäftigen und gibt Impulse für Lösungsansätze zur gemeinsamen Gestaltung von Veränderung
- unterstützt Personalverantwortliche, indem er relevante Themen für die Zusammenarbeit von Team und Führungskräften identifiziert

Für wen ist der ChangeCruiser?

- Unternehmen, die sich im Veränderungsprozess befinden
- Führungskräfte, die ihre Mitarbeiter*innen in Veränderungen einbinden, motivieren und begeistern wollen

Um was geht es genau?

Zur Förderung der Teamarbeit reflektieren Mitarbeitende anhand verschiedener Aussagen eigene (negative) Glaubenssätze und entwickeln anhand von Impulsen eigenverantwortlich Lösungsideen. Die erarbeiteten Vorschläge werden anschließend den Führungskräften übermittelt.

Wie läuft der ChangeCruiser ab?

Der ChangeCruiser wird in Phasen gespielt. Jede*r Spieler*in erhält zu Beginn ein Kartendeck mit 20 Aussagen. Karten die mit „trifft zu“ beantwortet werden, bleiben im Spiel. Die Karten werden so lange nach Wichtigkeit gefiltert, bis alle Spieler*innen der Gruppe die drei relevantesten ausgewählt haben. In den Kleingruppen werden die Aussagen diskutiert und anhand von passenden Impulskarten Lösungsansätze entwickelt.

Im Nachgang erhalten Führungskräfte anonymisiert

- (1) einen Überblick über die Häufigkeit der ausgewählten Aussagen
- (2) die 3 bedeutungsvollsten Aussagen innerhalb der Gruppen
- (3) die erarbeiteten Lösungsvorschläge der Gruppen
- (4) Vorschläge zu hilfreichen Formaten auf der Wissensplattform des f-bb (www.jetzt-transformieren.de)

Neugierig? Dann melde dich bei mir!

Melanie Schmitt

Forschungsinstitut Betriebliche Bildung (f-bb)

Rollnerstraße 14

90408 Nürnberg

 0911 27779-39

 melanie.schmitt@f-bb.de

 www.f-bb.de

Gefördert durch:



aufgrund eines Beschlusses
des Deutschen Bundestages

